



	arrêts de jeu	
	<b><u>impérativement effectué au niveau de la ceinture.</u></b> <b><u>Toute prise au-dessus ou sans engager les 2 bras sera sanctionnée</u></b> <b>Un joueur qui se rend coupable d'un plaquage dangereux doit être systématiquement exclu par l'arbitre</b> <b>(2 minutes) avec remplacement.</b> <b>Les projections et la cuillère sont strictement interdites et doivent être sanctionnées.</b>	
		<p style="text-align: center;"><u>jamais</u></p> <p style="text-align: right;">sécurité oblige</p>
		<p style="text-align: center;"><u>Touche = Conquête disputée.</u></p>
HORMIS CES MODIFICATIONS, LES REGLES DU RUGBY à XV CATEGORIE C SONT APPLICABLES <u>le jeu au pied est autorisé</u>		

**Rappel de l'annexe IV des Règlements Généraux :**

« Les plateaux ou tournois sont obligatoirement organisés sous la forme de poules (brassage et de niveaux).

Toute organisation sous forme de phases finales (demi-finales et finales) est interdite ».

**Préconisation pour l'organisation et les temps de Jeu :**

Temps de jeu en Moins de 14 ans sur 1 demi-journée (maximum 65 minutes) Jeu à 10 contre 10							
Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total

  

Temps de jeu en Moins de 14 ans sur 2 demi-journées (maximum 90 minutes) Jeu à 10 contre 10							
Nombre d'équipes	Nb total de rencontres	Nb de rencontres /équipe	Nb de périodes	Durée /périodes	Pause entre 2 périodes	Arrêt entre 2 matches	Temps Total

Si 3 demi-journées temps de jeu = 110 minutes

